

# Osyčinský Ryder Cup



**Ryder Cup** je tradiční golfová soutěž mužských týmů pořádaná každé dva roky. Soutěží proti sobě týmy Spojených států amerických a Evropy. Soutěž pořádá společně PGA of America a PGA European Tour. Koná se střídavě v Evropě a v Americe. I když se jedná o vysoce prestižní turnaj, nejsou za účast udělovány žádné peněžní odměny hráčům. V roce 1927 se uskutečnil první ročník. V roce 2001 byl turnaj odložen o jeden rok kvůli útokům 11. září, a od té doby se koná v sudých letech. Ze začátku spolu soutěžily týmy Spojených států a Velké Británie. Od roku 1979 je soupeřem Spojených států výběr golfistů z celé Evropy. Každý tým tvoří 12 hráčů, kteří se kvalifikují hlavně podle pořadí na americké a evropské PGA tour. Ryder Cup je udělován týmu s nevyšším počtem bodů. V případě shodného počtu bodů vyhraje ten, kdo obdržel pohár v minulém ročníku.

## **Zábavné turnajové zápolení dvou týmů po vzoru soutěže týmů Evropa versus USA.**

- Nejprve soutěžní výbor vybere dva hrající kapitány (obvykle vítěz Mistr klubu na simulátoru a Mistr klubu na rány).
- Může hrát 36 hráčů – max. 34 hráčů + 2 kapitáni (členové klubu). Ukončí se přihlášky v daný čas.
- Následně proběhne za přítomnosti kapitánů losování o barvu týmu – červení/modří.
- Poté se přihlášení seřadí dle HCP a kapitáni si libovolně (střídavě) vyberou jednotlivé hráče do svých týmů.
- Jednotlivé týmy budou vyvěšeny na webu gko.cz. - *za předpokladu, že bude v porodnici Wifi :o) – to kopíruji z roku 2014 ☺*
- V den turnaje, od 9 hodin, budou představeny jednotlivé týmy, přičemž každý hráč dostane barevnou rozlišovací plaketku (pokud hráči mají tričko barvy svého týmu – červené nebo modré, budeme rádi, pokud si ho přinesou)
- Dle předem daného pořadí (HCP v týmu v čase uzávěrky) se určí nasazení hráčů pro 1. a 2. kolo.
- Pro třetí kolo bude mít kapitán prohrávajícího týmu možnost změnit nasazení jednotlivých hráčů, ale pouze v jednotlivých flightech
- **1. kolo: na 9 jamek FOURBALL** (2 týmy proti sobě, 1 tým = 2 hráči (4 hráči ve flightu), každý hráč má ve hře svůj míček a na každé jamce se počítá lepší výsledek hráče z týmu, týmy proti sobě hrají jamkovku (vyhraná jamka 1 bod, remíza 0,5 bodu)
- **2. kolo: na 9 jamek FOURSOME** (2 týmy proti sobě, 1 tým = 2 hráči (4 hráči ve flightu), hraje se jedním míčem, a hráči v týmu se pravidelně střídají po každém úderu (stále dokola), týmy proti sobě hrají jamkovku. Pokud soupeř druhému týmu doklepnutí „věnuje“ platí pravidlo, jako by hráč doklepnutí odehrál – tudíž pokračovat bude jeho kolega (vyhraná jamka 1 bod, remíza 0,5 bodu)
- **3. kolo: 9 jamek SINGLES** (klasická jamkovka dvojic), s možností dohrání všech 9 jamek – i když už bude rozhodnuto (vyhraná jamka 1 bod, remíza 0,5 bodu)
- Za každé kolo vítěz připiše na konto svého týmu do celkového hodnocení 1 bod (při remíze 0,5 bodu) – celkově je tedy ve hře 36 bodů.
- Každé kolo startuje CANON startem.
- Po druhém kole bude v klubovně připraveno občerstvení.
- Po skončení prvních dvou kol se zveřejní průběžné výsledky v klubovně.
- V případě vyrovnaného stavu po 3. kole, bude následovat rozstřel kapitánů (chipování na přesnost).
- Každý člen poraženého týmu obdrží pamětní plaketku „účastník Osyčinského Ryder Cupu)
- Každý člen vítězného týmu obdrží pamětní plaketku „vítěz Osyčinského Ryder Cupu)
- Kapitán vítězného týmu převezme putovní pohár, na který bude dodatečně připevněn štítek s jeho jménem.
- Pohár bude vystaven celoročně v klubovně, na nástěnce budou fotografie obou týmů.